

PETIT GUIDE DU SOLDAT DU FEU

A vibrant movie poster for Disney Planes 2. The central focus is a large red and white propeller plane, Dusty, flying towards the viewer. Surrounding him are various other aircraft: a yellow and red biplane in the top left, a white biplane in the top right, a green helicopter, a red helicopter, and two yellow parachutes. In the foreground, a red fire truck, a yellow and blue fire truck, and a small blue car are on a rocky ledge. The background features a lush forest and a large stone structure resembling a face. The title 'Disney PLANES 2' is prominently displayed in a red, wing-shaped frame.

Disney
PLANES
2

Au cinéma le 23 juillet

SAPEURS • POMPIERS
DE FRANCE



Dusty, nouveau soldat du feu

Avec PLANES 2, les studios Disney entraînent cet été Dusty vers un nouveau défi...

Dusty, le plus intrépide des petits avions de course, décide de quitter le monde de la compétition pour mettre ses talents au service de tous. Armé de sa témérité légendaire et d'une motivation sans faille, il souhaite désormais aider les soldats du feu dans leur protection contre les incendies de forêt. Il va découvrir à leur contact que c'est une sacrée dose de courage qu'il lui faut déployer pour se montrer aussi héroïque qu'eux...

Secourir et protéger les personnes des dangers du feu sont les missions principales de Dusty et des sapeurs-pompiers.

**Ce petit guide va te permettre de découvrir
si toi aussi tu es prêt à
aider, protéger et sauver**



"Petit guide du soldat du feu" est édité à 200 000 exemplaires et distribué gratuitement.

Ce livret est édité par la Fédération Nationale des sapeurs-pompiers de France – 32 rue Bréguet – 75011 Paris – www.pompiers.fr,

le Ministère de l'Intérieur – Place Beauvau - 75008 Paris et

The Walt Disney Company France S.A.S - 25 quai Panhard et Levassor – 75013 Paris.

Rédaction : Stéphane Poinsoit / Illustration : Disney France.

Tous droits de reproduction réservés.

Il est strictement interdit, sauf accord préalable et écrit des éditeurs, de reproduire (notamment par photocopie ou par numérisation) partiellement ou totalement le présent ouvrage, de le stocker dans une banque de données ou de la communiquer au public, sous quelque forme et de quelque manière que ce soit. © 2014 Disney

Les personnages



DUSTY

Après avoir été un valeureux champion de course, Dusty Crophopper décide de devenir un combattant du feu. Il part alors se former auprès des meilleurs pompiers de l'air à la base aérienne du parc national de Piston Peak. Cette nouvelle fonction implique des efforts héroïques pour éteindre les feux.

BLADE RANGER

Blade Ranger est un hélicoptère à la tête de l'équipe aérienne de Piston Peak. C'est un chef d'équipe sévère. Il n'est pas spécialement enthousiaste à propos de sa nouvelle recrue, Dusty. Mais comme Blade est un pro, il fera tout ce qu'il peut pour le mettre au niveau.



DIPPER

Dipper est un avion capable de pomper plus de 6 000 litres d'eau dans un lac afin d'éteindre les feux les plus violents. Ancien avion de transport en Alaska, Dipper est une fan de courses aériennes. Elle est donc folle d'excitation lorsque Dusty arrive à Piston Peak.



MAYDAY

Le fougueux et vieux Mayday est le camion de pompier de Propwash Junction depuis... toujours. Il a encore plein d'énergie, mais n'est plus aussi rapide qu'avant. De plus, ses tuyaux sont percés et il ne voit pas grand-chose sans ses lunettes.



Blade Ranger, c'est quoi le feu ?



Je vais t'expliquer comment ça marche le feu, ou plutôt, comment ça brûle !

Un feu, c'est comme une recette de cuisine, il faut de l'air, de la chaleur (une flamme, une étincelle) et un objet (du bois, du papier).

Si on mélange les 3, "**Boum**", ça fume, ça chauffe, ça brûle, ça flambe.

C'est magique, mais c'est dangereux.

Sa fumée est si toxique que tu ne peux plus respirer.

Alors, tu ne dois jamais jouer avec le feu !

Plus que jamais en été, la forêt est fragile ! Avec la chaleur du soleil, les arbres et les feuilles sont très secs et peuvent prendre feu facilement. C'est pourquoi il est important de faire attention à tout ce qui pourrait déclencher un incendie. C'est la période à laquelle les sapeurs-pompiers interviennent le plus.

À toi de jouer !

Dusty t'envoie un message secret, que dit-il ?

(Code secret 1 lettre = 1 symbole)

€ ß ã Ø Δ ß Π ∫ Ω

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

∫ ≯ ß ₣ ₧ ß ₤ ß Δ

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

ƒ' ß Ω ± μ ∫ € Ⓓ ß ↓ ß Δ ◻

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

ß = E	Ⓓ = G
Ø = O	↓ = R
Δ = U	₧ = L
∫ = A	€ = N
Ω = S	◻ = X
₣ = C	≯ = V
₤ = F	ã = J
Π = P	μ = D
± = T	

Découvre la solution à la page suivante



Parmi ces images, entoure les objets qui peuvent provoquer un feu de forêt.



Découvre la solution à la page suivante

Dusty, pourquoi y a-t-il des feux de forêt ?



(Ding Ding Ding) l'alerte sonne !
Vite ! Monte avec moi !



On part éteindre un incendie en forêt.
Des gens ont allumé un barbecue et ils ont mis le feu
aux herbes et aux arbres.



Regarde, on voit les flammes et la fumée.



Je fonce sur les flammes et hop, on arrose !
Une bonne douche pour les saucisses !



Nous avons été courageux, grâce à nous la forêt
est sauvée ! Elle n'est jamais aussi fragile qu'en été
tellement les bois sont secs.



On aurait pu éviter
cet incendie car
il ne faut jamais faire
de feu en forêt.
C'est trop dangereux.
Allez, on rentre à
la caserne.

La moitié des feux
de forêt commence avec
un mauvais geste d'une personne.
Ce sont des mégots abandonnés
par des adultes, des barbecues,
des jeux avec des allumettes qui
provoquent la plupart
des incendies.

À toi de jouer !



Aide Dusty à retrouver les mots suivants cachés dans la grille :

FUMÉE, INCENDIE, FORET, BARBECUE,
FEU, POMPIERS, DUSTY

B	L	M	O	D	F	O	R	E	T	B
B	S	V	K	P	U	O	T	F	R	N
A	T	F	P	O	M	P	I	E	R	S
R	A	T	U	I	E	D	N	Q	D	F
B	N	B	F	O	E	U	C	W	G	Y
E	E	I	E	K	X	S	E	I	M	L
C	F	H	U	B	M	T	N	S	T	B
U	F	G	T	N	C	Y	D	C	B	K
E	E	A	P	U	R	U	I	U	T	J
S	I	X	Z	Y	T	V	E	G	H	W

Découvre la solution en page 15

Dipper, qui éteint le feu de forêt ?

**Alerte au feu de forêt !
Un adulte a jeté un mégot de cigarette
et tous les arbres sont en feu.**

C'est parti pour une nouvelle mission.

Démarré les moteurs ! On décolle vers le lac.

Moi, je suis un avion-pompier, **un bombardier d'eau**.

Alors j'attaque le feu en l'arrosant depuis le ciel.

On va faire le plein sur le lac. Je me pose sur l'eau, je compte jusqu'à 12 et voilà, j'ai avalé 6 000 litres d'eau. J'ai le ventre bien rempli...

Allons-y ! Je m'approche de la zone d'incendie et ... hop,
je largue toute mon eau.

Ouh ! Ça chauffe les ailes.

On donne ainsi un coup de main aux pompiers qui sont au sol avec leurs camions.

Tout le monde a pris beaucoup de risques pour éteindre ce feu.

**Tu peux être fier ! On a réussi.
L'incendie aurait pu être évité si l'adulte
n'avait pas fumé et jeté son mégot en forêt.**

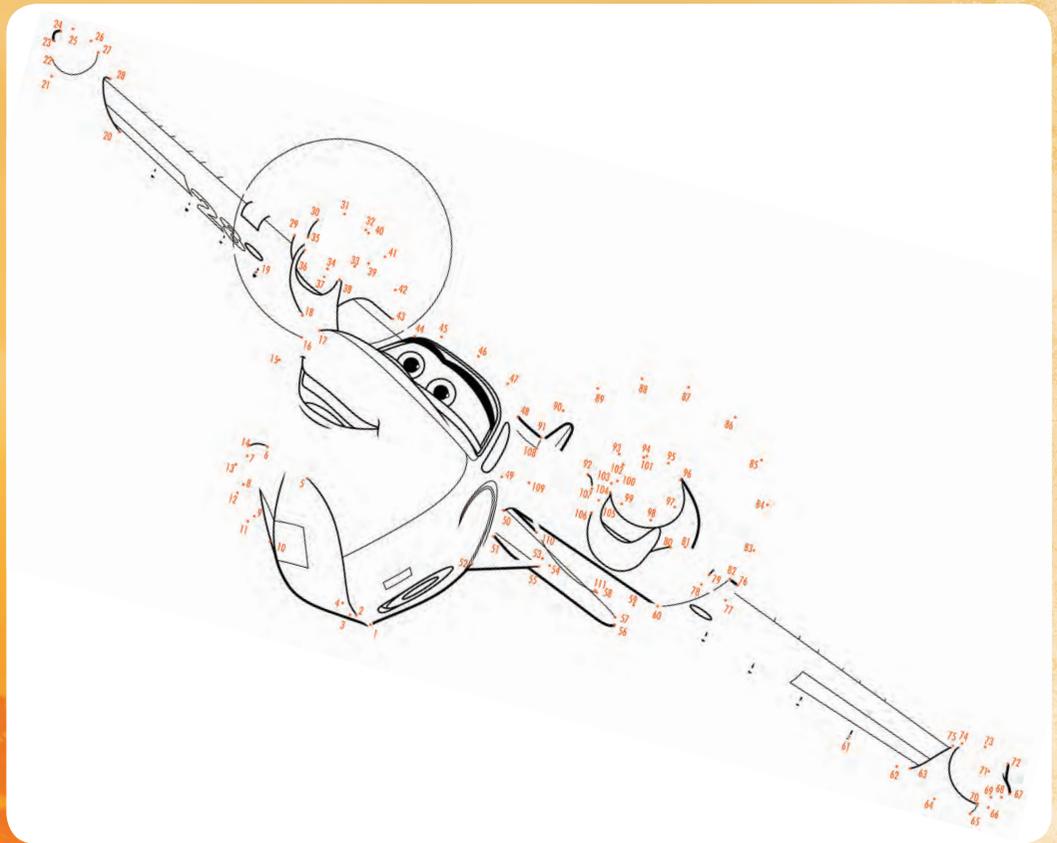


Pour éteindre un feu de forêt, il faut de gros camions tout terrain et de nombreux pompiers au sol. Ils sont aidés par des avions comme les bombardiers d'eau ou des hélicoptères.

À toi de jouer !

**On a effacé des parties du dessin de Dipper,
le bombardier d'eau de PLANES 2**

Redessine-le en t'aidant des points.



Découvre la solution en page 15

Dusty, comment j'appelle les pompiers ?

Alerte, feu de forêt signalé près de la ville.

C'est reparti pour un tour ! Un violent incendie menace le restaurant.

Dépêchons-nous, les flammes touchent déjà les maisons.

Accroche-toi, on fonce aider les pompiers à éteindre le feu...

Approchons-nous pour bien les guider.

Wow, on a eu chaud aux hélices ! Grâce à nous, ils ont été rapides et efficaces car ils savaient où était le feu.

Quand tu téléphones aux pompiers (le 18),
tu dis ce qui se passe et où tu es.

N'attends pas pour les appeler, comme cela,
ils peuvent vite intervenir et t'aider.

N'oublie pas, les pompiers, c'est le 18.

Pour appeler des secours,
tu peux aussi contacter le
112 (les secours partout en
Europe).

À toi de jouer !

Entoure les numéros de secours, attention, il y a des pièges !

18 118 112 18 181
81 12 112 18

Solution : 18 et 112

À toi de jouer !



Quelle route Dusty doit-il prendre pour éteindre l'incendie ?



Solution : Le chemin B

Mayday, donne-moi 10 conseils d

Mayday : *“Voilà déjà ce qu’il faut faire lorsqu’il y a le feu.”*

1. Sors vite !

En cas de feu dans ta maison, sors vite dehors avec toute la famille, ferme les portes derrière toi et téléphone au 18 (les pompiers).

C’est simple : sors, ferme la porte et appelle le 18.

2. Marche à 4 pattes !

Si tu dois te déplacer dans la fumée, marche à quatre pattes, au plus près du sol. Tu peux mieux respirer car la fumée de l’incendie est chaude et toxique.

3. Ne te cache pas !

Si tu es dans la fumée et que tu as peur, ne te cache pas. Les pompiers vont venir te chercher avec une lampe et un masque spécial pour respirer.

4. Reste dehors !

Même si tu as oublié quelque chose, ne retourne pas dans ta maison. Le feu est très rapide et très dangereux. Reste devant chez toi et explique ton problème aux pompiers.

5. Stop, tombe et roule !

Au cas où tes vêtements prennent feu : arrête-toi (**STOP**), allonge-toi vite au sol (**TOMBE**) et roule sur toi-même (**ROULE**) en te protégeant le visage avec les mains. Les flammes vont s’éteindre rapidement.



e sécurité contre l'incendie.

Mayday : "Voici d'autres conseils pour te protéger et éviter un incendie."

6. Installe un détecteur de fumée.

Ce petit appareil te protège des incendies car il sonne très fort lorsqu'il trouve de la fumée.

Il permet à toute la famille de réagir et de se protéger.

Une fois par mois, avec tes parents, tu appuies sur le bouton « test » pour vérifier qu'il fonctionne.

7. Fais un plan en famille et entraîne-toi.

Pour bien réagir en cas de feu, dessine avec tes parents un plan de la maison qui montre les sorties possibles. Prévois-en 2.

Avec ta famille, choisis un lieu dehors où tout le monde se retrouve.

Entraîne-toi régulièrement avec le plan.

8. Connais les numéros de secours.

Pour avoir des secours, tu peux appeler le **18** (les pompiers) ou le **112** (le numéro de secours en Europe). C'est gratuit !

Apprends ton adresse par cœur pour aider les pompiers. Explique ce qui se passe.

9. Allumettes, briquets et bougies interdits !

Ces petits objets sont dangereux, ils peuvent te brûler et mettre le feu à la maison.

Ne joue pas avec !

Si tu vois un enfant avec des allumettes, un briquet ou une bougie, avertis vite un adulte !

10. Regarde les risques chez toi !

Dans une maison, les risques d'incendie sont nombreux. Si tu les connais, tu sauras mieux les éviter !

Electricité : ne touche pas aux fils électriques. Si tu as besoin de brancher un appareil, demande à tes parents.

Lampes : ne couvre jamais une lampe avec du tissu ou du papier, ils peuvent prendre feu.

Chauffage : ne pose rien sur un radiateur électrique qui fonctionne.

Cheminée : fais attention aux étincelles qui peuvent venir du feu de cheminée. Ne pose rien à côté. Tes parents doivent placer un pare-feu.

Cuisine : les appareils de la cuisine peuvent entraîner un incendie (four, grille-pain, gazinière, casserole, micro-onde...). Si tu les utilises, demande à un adulte de t'aider et reste sous sa surveillance.

Bougies : tu ne dois pas les allumer tout seul !

Dans tous les cas, demande conseil à tes parents ou à un adulte !

Vocation

Tu peux devenir jeune sapeur-pompier dès l'âge de 11 ans et tu peux aussi t'engager sapeur-pompier volontaire à 16 ans. L'exemple de Raphael.



Depuis sa plus tendre enfance, Raphael veut devenir sapeur-pompier, au point même de vouloir en faire son métier plus tard. Ce jeune homme de 15 ans, né dans les Bouches du Rhône, a réalisé que les forêts sont fragiles et qu'elles peuvent à tout moment être détruites par de violents feux. Aussi, depuis maintenant 2 ans, il suit tous les mercredis après-midi une formation de jeune sapeur-pompier (J.S.P.) destinée à lui enseigner les gestes élémentaires de secours et d'extinction des feux qui pourront, plus tard, sauver des vies.

« On peut commencer la formation à partir de 11 ans. », déclare-t-il. « Celle-ci dure 4 ans. La première année, c'est beaucoup de leçons. On apprend toutes les bases. La deuxième année - celle que je suis en train d'achever -, on pratique nos premières manœuvres d'incendie. La troisième année, c'est celle où l'on découvre le secours aux personnes. Enfin la dernière, c'est la formation pour devenir équipier sapeur-pompier.

Ce n'est qu'à partir de 16 ans, après avoir obtenu son brevet national de jeune sapeur-pompier et s'être engagé comme sapeur-pompier volontaire ou être recruté comme sapeur-pompier professionnel, que l'on peut commencer à combattre les feux de forêt et porter secours aux personnes. »

Chaque année, près de 7000 adolescents rejoignent les sections de J.S.P. pour entamer leur formation. Au-delà d'une bonne condition physique, c'est surtout le fait d'aller vers les gens, de vouloir leur venir en aide et de défendre des valeurs aussi nobles que le courage et le dévouement qui sont leurs premières motivations vers une future vie de pompier volontaire.

N'hésite pas : deviens jeune sapeur-pompier puis engage-toi comme sapeur-pompier volontaire.

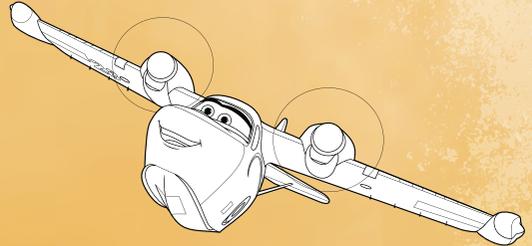


Solutions

Solution de l'activité page 7

Solution de l'activité page 9

B	L	M	O	D	F	O	R	E	T	B
B	S	V	K	P	U	O	T	F	R	N
A	T	F	P	O	M	P	I	E	R	S
R	A	T	U	I	E	D	N	Q	D	F
B	N	B	F	O	E	U	C	W	G	Y
E	E	I	E	K	X	S	E	I	M	L
C	F	H	U	B	M	T	N	S	T	B
U	F	G	T	N	C	Y	D	C	B	K
E	E	A	P	U	R	U	I	U	T	J
S	I	X	Z	Y	T	V	E	G	H	W



Badge Soldat du feu

Tu as réalisé toutes les activités ?

Tu as bien mérité ton badge de soldat du feu.

Garde-le précieusement. Il montre que tu connais le feu et ses dangers.

SOLDAT DU FEU



Nom :

Prénom :



Continue ta formation de soldat du feu en découvrant
PLANES 2 au cinéma le 23 juillet !

AIDER, PROTÉGER, SAUVER

Disney
PLANES
2



EN 2D ET EN DISNEY DIGITAL 3D™ DANS LES SALLES ÉQUIPÉES